

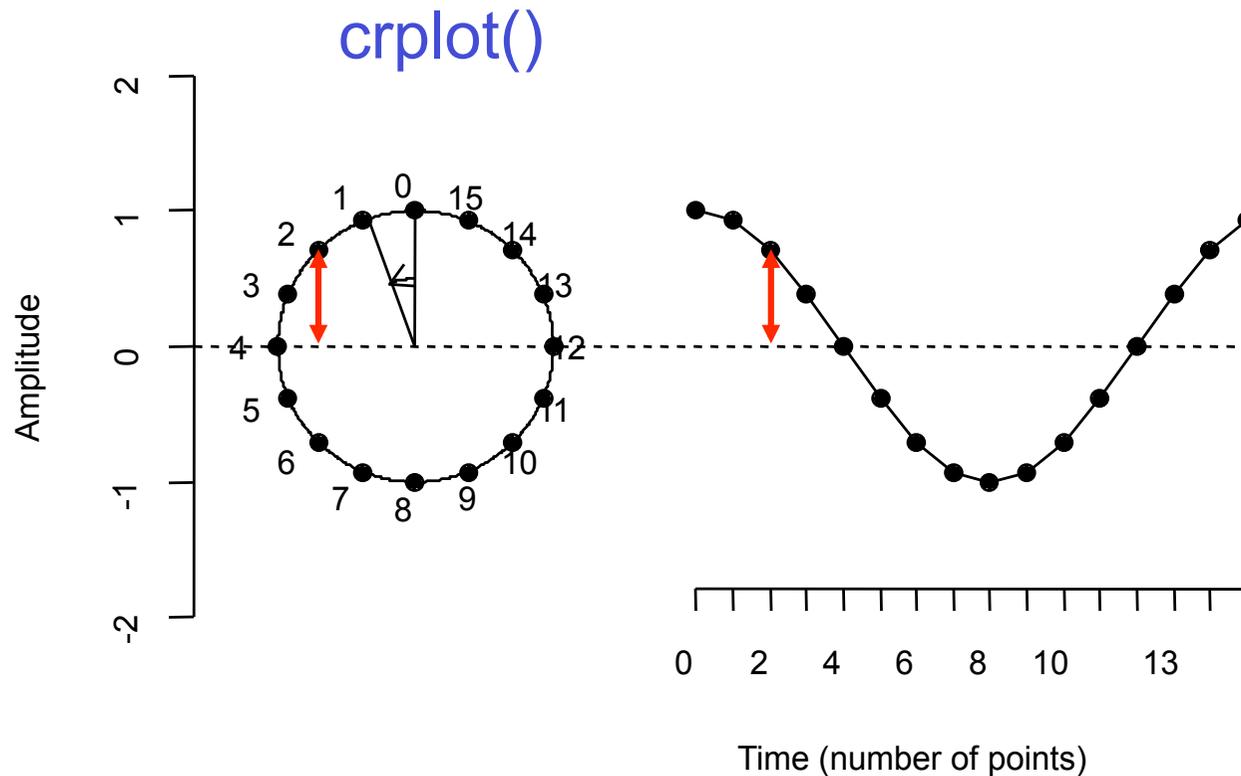
# Spektrale Analysen in EMU-R: eine Einführung

Jonathan Harrington

1. Ein digitales Sinusoid
2. Fourier-Analyse
3. Ein Spektrum
4. Frequenz- und Zeitauflösung
5. Berechnung von Spektren mit Emu

# 1. Ein digitales Sinusoid

die Höhe über eine horizontale Linie eines Punktes, der sich in zeit-regelmäßigen Abständen (und daher mit konstanter Geschwindigkeit) im Kreis dreht.



# Parameter eines digitalen Sinusoids

**A:** die Amplitude (Größe des Kreises)

**k:** die Anzahl der Schwingungen (Frequenz)

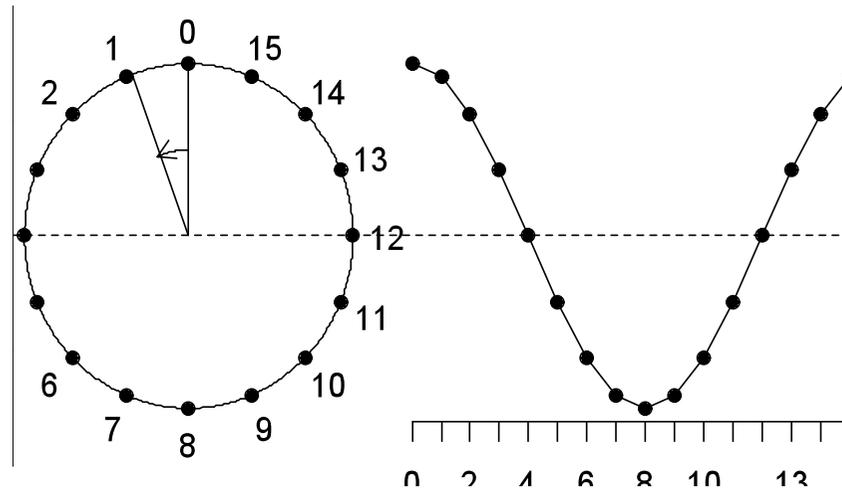
**p:** die Phase (wo beginnt der Punkt?)

**N:** aus wievielen digitalen Werten besteht der Sinusoid?

# Höhere Amplitude

(Die Amplitude ist im Verhältnis zum Kreis-Radius)

`crplot(A=1.5)`

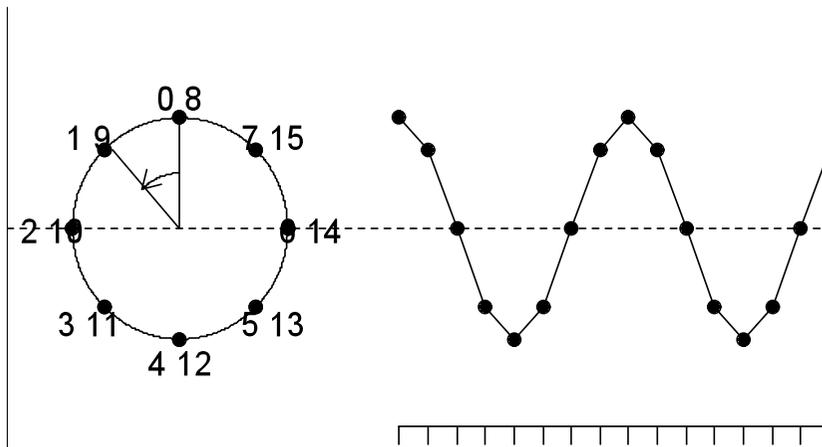


(Eine 16 Punkt digitale Cosinuswelle)

# Doppelte Frequenz

k = 2 Schwingungen pro 16 Punkte

`crplot(k=2)`

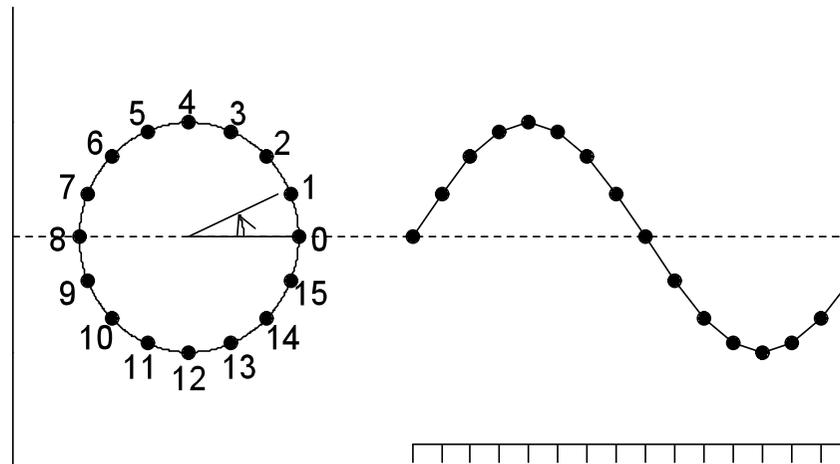


# Phase

0 radian: der Punkt beginnt ganz oben

$\pi$  radian: der Punkt beginnt ganz unten (= eine halbe Schwingung später)

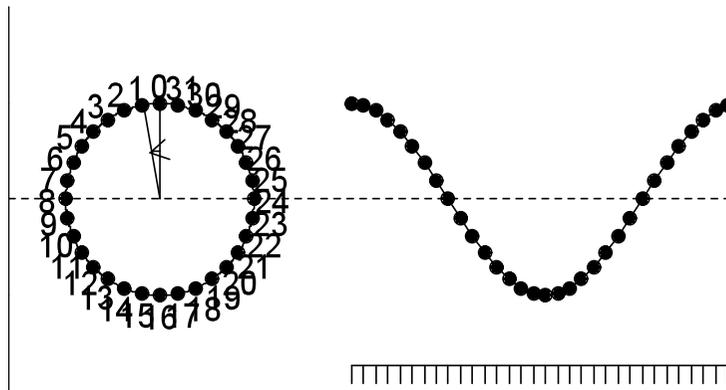
eine viertel Schwingung früher: `crplot(p=-pi/2)`



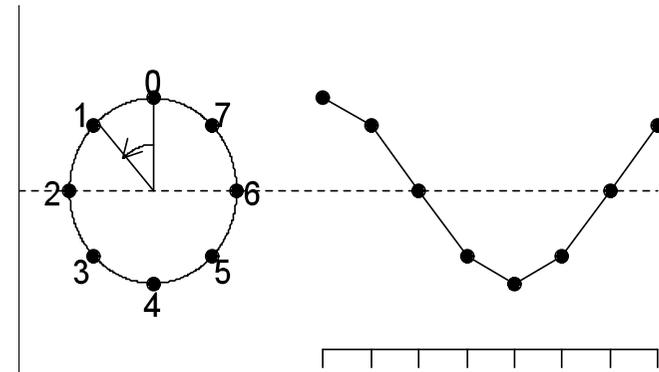
(Eine 16 Punkt digitale Sinuswelle)

# Anzahl der digitalen Punkte

crplot(N=32)



crplot(N=8)



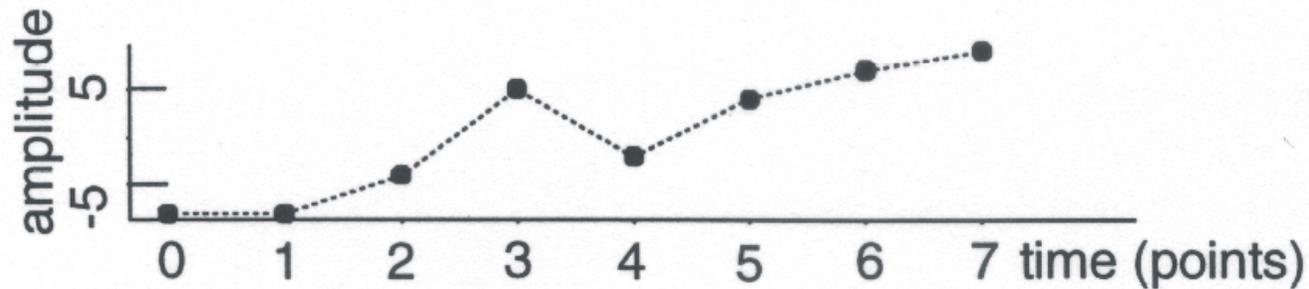
## 2. Die Fourier-Analyse

Die Zerlegung eines Signals in eine Reihenfolge von Sinusoiden zunehmender ganzer Frequenz-Intervallen, sodass wenn diese Sinusoiden summiert werden (= Fourier-Synthese), das Signal genau rekonstruiert wird.

Beziehung zwischen Signal-Länge und die Anzahl der Sinusoiden

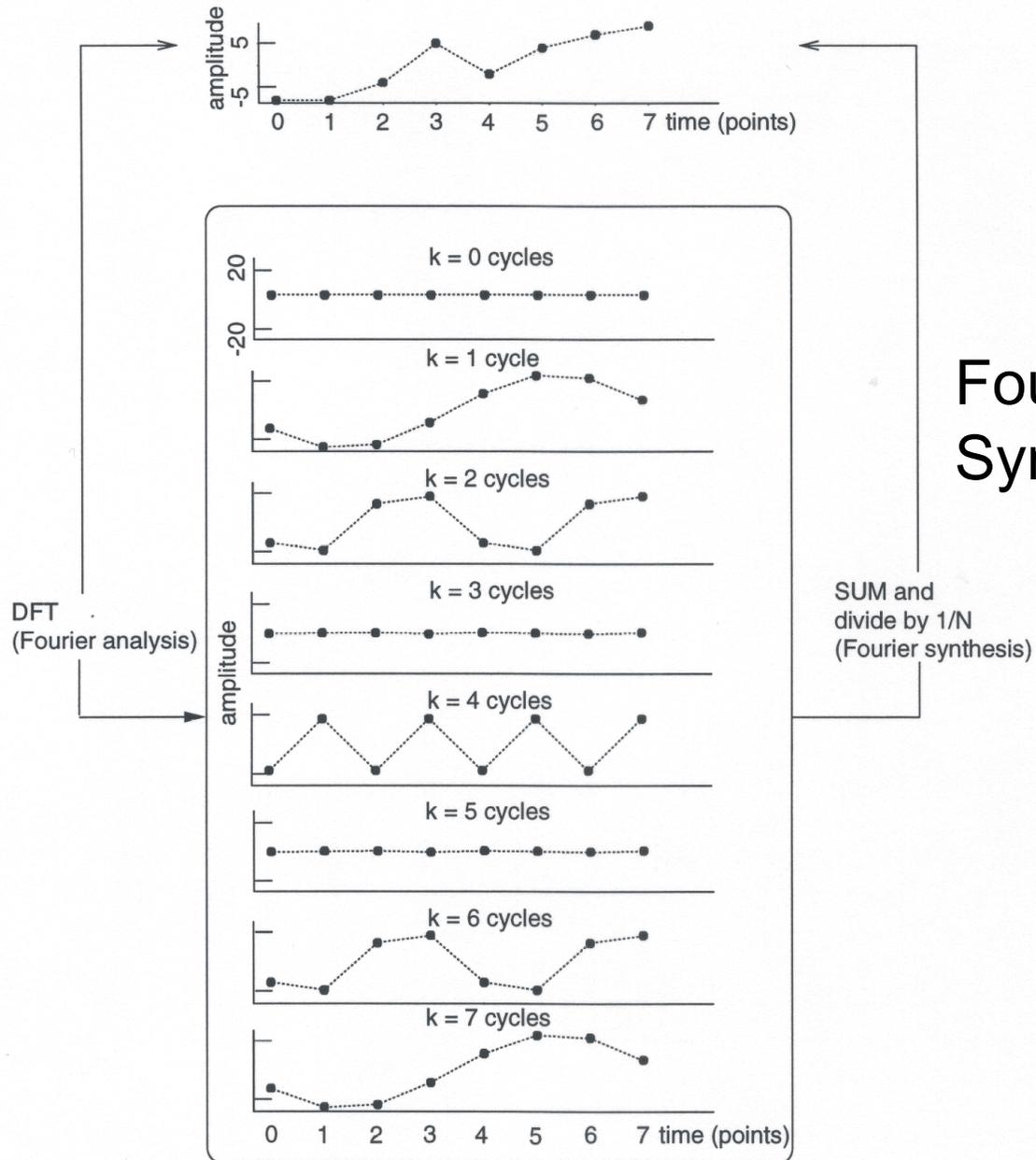
Wenn eine Fourier-Analyse auf ein N-Punkt Signal angewendet wird, dann wird immer das Signal in N Sinusoiden mit Frequenzen  $k = 0, 1, 2, \dots, N-1$  Schwingungen zerlegt.

zB wollen wir eine Fourier-Analyse auf dieses 8-Punkt Signal anwenden.



Dann wissen wir schon, dass das Ergebnis davon 8 Sinusoiden sein wird, mit Frequenzen 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 Schwingungen. Die Fourier-Analyse berechnet die Amplituden und die Phasen davon (und auf eine solche Weise, dass wenn wir die 8 Sinusoiden summieren, das obige 8-Punkt Signal genau rekonstruiert wird).

# Fourier-Analyse



# Die Faltung

Alle Sinusoiden mit einer Frequenz größer als  $(N/2)$  Schwingungen sind Kopien (= werden gefaltet auf) Sinusoiden mit niedrigeren Frequenzen.

k

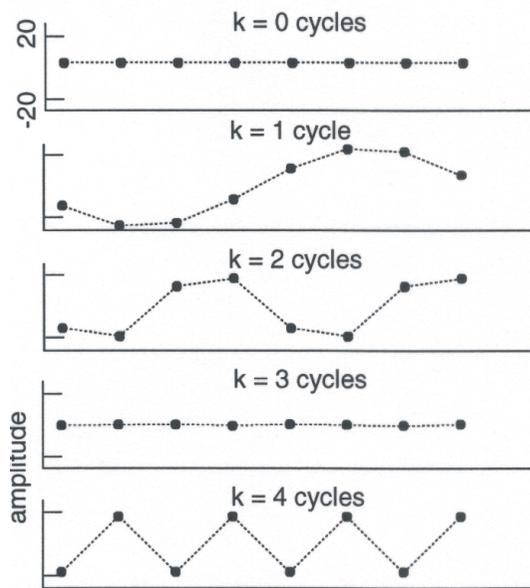
0

1

2

3

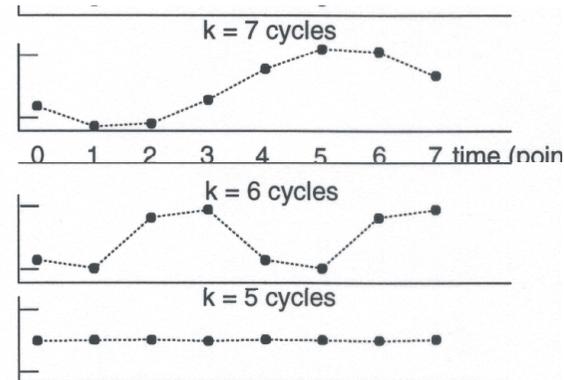
4



=

=

=



k

7

6

5

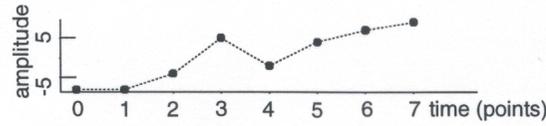


### 3. Ein (Amplitude) Spektrum

ist eine Abbildung der Amplitude als Funktion der Frequenz für alle Sinusoiden bis zur und inklusive der Faltung-Frequenz ( $k = N/2$ )

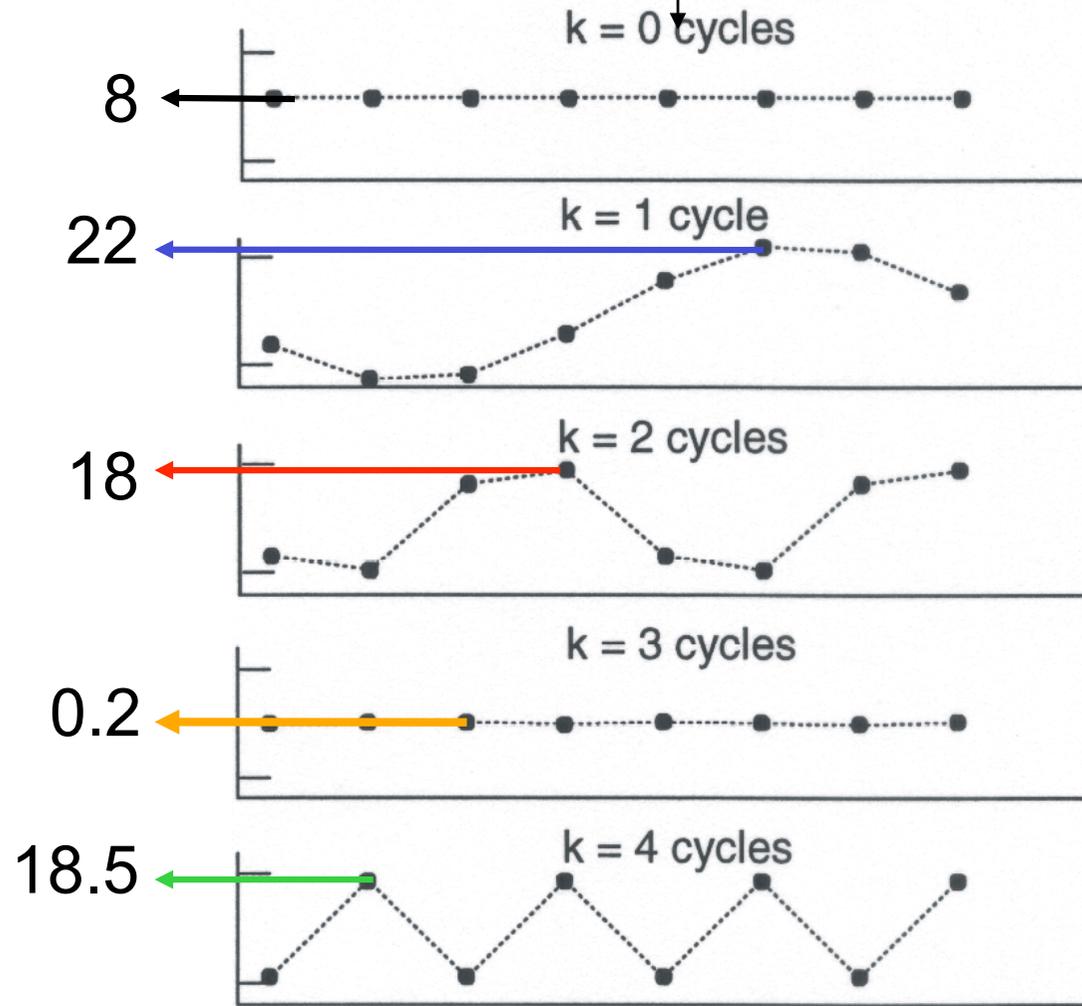
daher werden für das 8-Punkt-Signal nach der Fourier-Analyse in einem Spektrum die Amplituden der Sinusoiden mit Frequenzen 0, 1, 2, 3, 4 ( $= N/2$ ) Schwingungen abgebildet

Zeitsignal

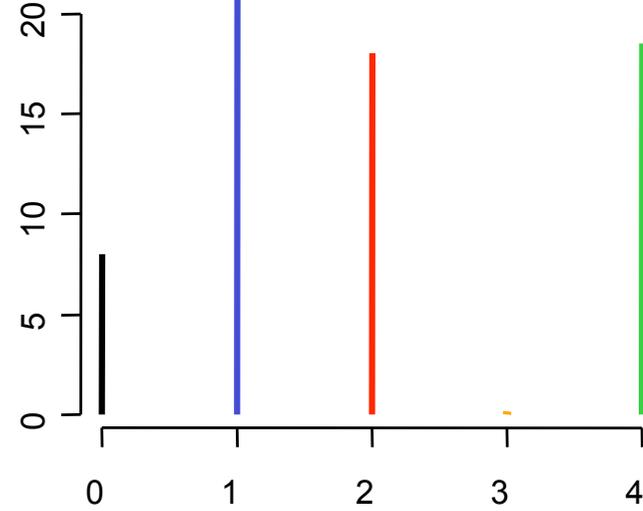


Fourier-Analyse

Spektrum



Amplitude



Frequenz (Anzahl der Schwingungen)

## Schwingungen in Hertz (Hz) umrechnen

Die Umsetzung der Frequenzachse in Hz ist von der Abtastrate des Signals, **fs**, abhängig.

$$1. \text{ Frequenz (Hz) = Schwingungen} \times fs/N$$

zB bei der Fourier-Analyse eines 8-Punkt-Signals bekommen wir Sinusoiden mit Schwingungen 0, 1, 2, 3, 4 (bis zur Faltung-Frequenz)

Bei  $fs = 16000$  Hz entsprechen diese Schwingungen

0 Hz, 2000 Hz, 4000 Hz, 6000 Hz, 8000 Hz

$$\begin{array}{c} \updownarrow \\ = 3 \times 16000/8 \end{array}$$

# Frequenz- und Zeitauflösung

1. Frequenz (Hz) = Schwingungen  $\times$   $f_s/N$
2. **der Abstand zwischen Spektralkomponenten =  $f_s/N$  Hz** (wegen 1.)
3. **die Anzahl der Spektralkomponente bis zur Faltung =  $N/2 + 1$**

zB  $f_s = 16000$  Hz, Zeisignal hat  $N = 8$  Punkte

$N/2 + 1 = 5$  Spektralkomponente mit einem jeweiligen Frequenzabstand von  $16000/8 = 2000$  Hz.

wie man hier gesehen hat...

0 Hz, 2000 Hz, 4000 Hz, 6000 Hz, 8000 Hz


$$= 3 \times 16000/8$$

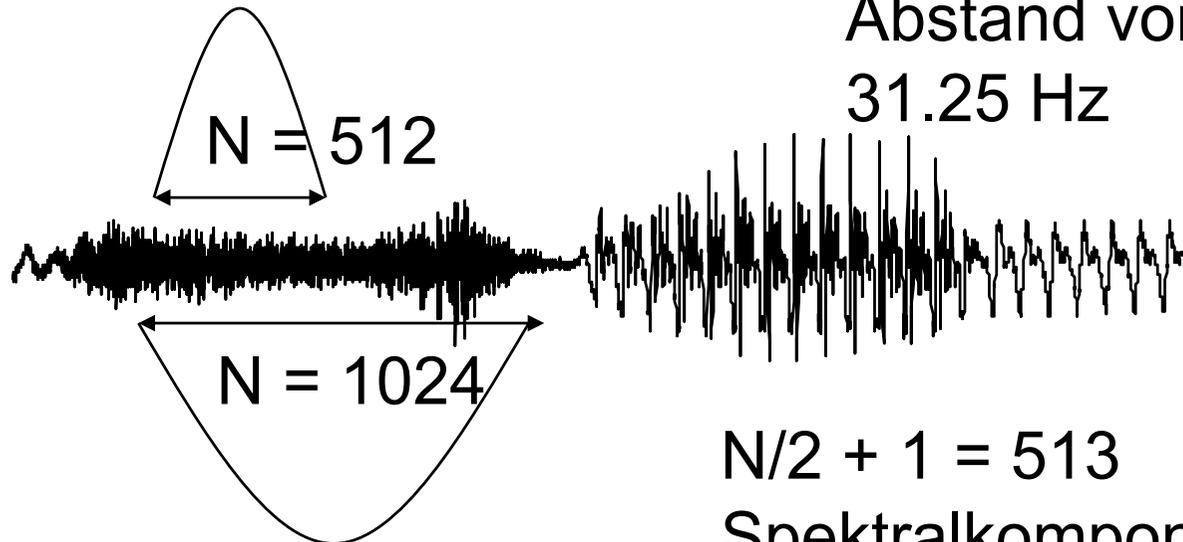
2. der Abstand zwischen  
Spektralkomponenten =  $f_s/N$  Hz (wegen 1.)

**4. Daher, je größer N (also je grober die  
Zeitauflösung), umso feiner/detaillierter das  
Spektrum...**

# Frequenz und Zeitauflösung

4. Daher, je größer N (also je grober die Zeitauflösung), umso feiner/detaillierter das Spektrum...

$$f_s = 16000 \text{ Hz}$$



$$N/2 + 1 = 257$$

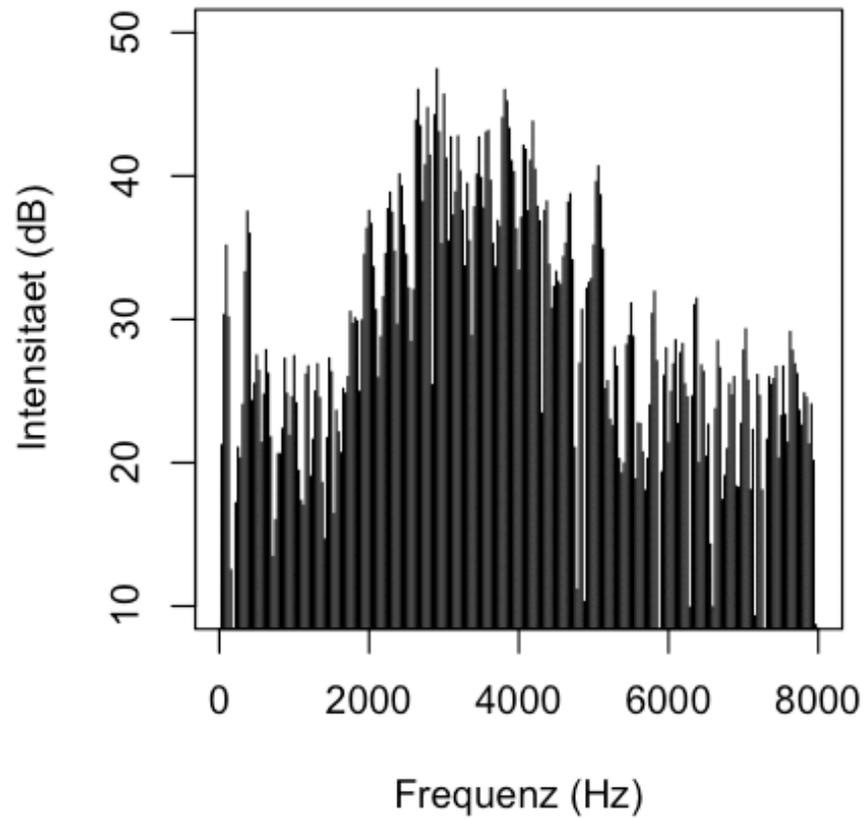
Spektralkomponente zwischen 0 und 8 kHz mit einem Abstand von  $16000/512 = 31.25 \text{ Hz}$

$$N/2 + 1 = 513$$

Spektralkomponente zwischen 0 und 8 kHz mit einem Abstand von  $16000/1024 = 15.625 \text{ Hz}$

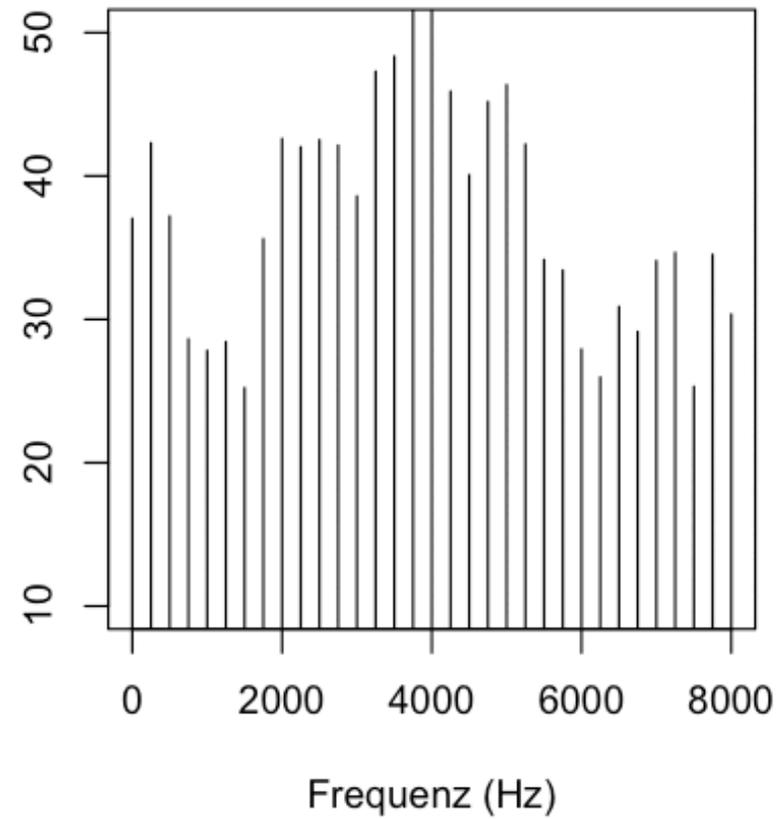
$f_s = 16000 \text{ Hz}, N = 512$

Frequenzabstand  
=  $31.25 \text{ Hz}$



$f_s = 16000 \text{ Hz}, N = 64$

Frequenzabstand =  
 $16000/64 = 250 \text{ Hz}$



# Zusammenfassung

- Bei einer Fourier-Analyse werden  $N$  aufeinanderfolgende digitale Werte eines Zeitsignals in  $N$  spektrale Werte umgewandelt.
- Dauer in ms eines  $N$ -Punkt-Fensters:  $N/f_{\text{kHz}}$ , wo  $f_{\text{kHz}}$  die Abtastrate in kHz ist. zB 256 Punkte bei 10 kHz = 25.6 ms.
- Von den  $N$ -spektralen Werten behalten wir diejenigen bis zur und inkl. der Faltung-Frequenz.
- Das sind  $(N/2) + 1$  spektrale Komponente **zwischen 0 und  $f_s/2$  Hz** mit einem Frequenzabstand von  $f_s/N$

# Spektra in dbemu und EMU-R

Das Ziel: Spektra von [ç, x] ('ich' vs. 'ach')  
miteinander vergleichen der timetable Datenbank

Wie müssten sich die Frikative voneinander im  
wesentlichen spektral unterscheiden?

# Warum dbnorm?

Die Amplituden-Werte von Spektren sind in **Decibel**.

Decibel sind aber Logarithmen, und um den Durchschnitt von Logarithmen zu bekommen, müssen sie zuerst in Anti-**Logarithmen** (eine Potenz hoch 10) umgerechnet werden.

- Diese Umrechnung in Anti-Logarithmen konvertiert die logarithmische Decibel oder Bel Skala in eine **lineare Kraft Skala**
- Die Berechnung (Durchschnitt usw.) erfolgt dann in der Kraft-Skala.
- Dann werden diese Berechnungen wieder in dB konvertiert.

Logarithmische dB-Werte

60 dB

70 dB



lineare Kraft-Werte

$10^6$

$10^7$



Berechnungen  
durchführen

$$(10^6 + 10^7) / 2$$

$$= 5500000$$



Logarithmische dB-Werte

$$10 * \log(5500000, \text{base}=10)$$

$$[1] 67.40363$$

(Der Mittelwert von 60 dB und 70 dB = 67.4 dB)